Deutsch Speedminton®

Herzlichen Glückwunsch zum Kauf Ihres Speedminton® Sets: Ob am Strand, im Park, im Garten oder in der Halle, mit Ihrem Set können Sie überall spielen. Rasanter als Federball und Badminton, cooler als Tennis, und schneller als Squash bietet Speedminton® grenzenlosen Spaß, denn es wird kein Netz benötigt, es geht auch ohne Court und bei Nacht. Erleben Sie das Federballspiel des 21. Jahrhunderts. Um Ihnen den Einstieg in unseren neuen Sport zu erleichtern, hier ein paar Tipps und Tricks. **Bitte beachten Sie auch die Sicherheitshinweise.**

Der Anfang: Zum Kennenlernen empfehlen wir Ihnen die ersten Schläge mit dem FUN Speeder™ (rotes Federkleid, gelbe Kappe). Stellen Sie sich mit Ihrem Partner etwa 5m auseinander und spielen Sie sich die Bälle direkt zu. Auch hohe Bälle sind erlaubt. Der Aufschlag wird von unten ausgeführt. Schlagen Sie nicht mit voller Kraft. Wenn Sie etwas Gefühl für den Speeder™ bekommen haben, gehen Sie immer weiter auseinander, bis Sie ca. 10m Abstand zu Ihrem Spielpartner haben.

Das Spiel: Wechseln Sie zu dem MATCH Speeder™ (gelbes Kleid, rote Kappe). Der Abstand sollte nun 12-15m betragen. Falls der Wind zu stark wird, streifen Sie den mitgelieferten Windring über die Kappe, der Ball fliegt dann stabiler.

Das Match: Sie sind auf den Geschmack gekommen. Stecken Sie für ein Fun Match zwei Tore mit den Geckomarkern (6m Abstand) oder anderen Begrenzungen ab. Der Speeder™ muss nur durch diese Tore gespielt werden. Berührt er den Boden nach Passieren des Tores, haben Sie einen Punkt gemacht. Der Aufschlag ist immer bei dem Spieler, der den letzten Punkt verloren hat. Für ein richtiges Match eignet sich am besten unser Easy Court (zwei Spielfelder 5,5m x 5,5m im Abstand von 12,8m). Speeder™, die außerhalb des Feldes den Boden berühren sind Ihr Fehler, landet der Speeder™ auf dem Boden oder auf den Linien des Gegners, ist das Ihr Punkt. Nach drei Aufschlägen wird gewechselt, das Match geht bis 16 Punkte. Man benötigt zwei Punkte Vorsprung zum Satzgewinn, bei 15:15 wird der Aufschlag mit jedem Punkt gewechselt!

Die Nacht: Einfach den NIGHT Speeder™ nehmen (klare Kappe, gelbes Kleid) und ein Speedlight (mit geliefert) knicken. Das so zum Leuchten gebrachte Speedlight dann vollständig von unten in die Öffnung der Speeder™ Kappe stecken.

Mehr Infos: Auf unserer Website www.speedminton.com erhalten Sie viel weitere Anregungen, z.B. wo es in Ihrem Land bereits Vereine, Spielertreffs und Turniere gibt.

Garantie: Falls einmal etwas mit Ihrem Set nicht in Ordnung sein sollte, wenden Sie sich an uns (Kauf beleg aufbewahren). Es gelten die gesetzlichen Garantiebestimmungen.

Sicherheitshinweise: Das Set enthält verschluckbare Kleinteile und ist daher nicht für Kinder unter drei Jahren geeignet. Für Kinder bis 12 Jahren empfehlen wir unsere leichteren Junior-Rackets. Die Speedlights enthalten eine nicht giftige Flüssigkeit, bei Augen- oder Hautkontakt mit reichlich Wasser ausspülen. Wenn nötig, Arzt aufsuchen. Speedlights können im Hausmüll entsorgt werden. Speedlights Inhaltsstoffe: Dimethylphthalat/Butylbenzoat.

All rights reserved. Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Trachenbergring 85, 12249 Berlin, Germany. E-Mail: info@speedminton.com

English Speedminton®

Congratulations on the purchase of your Speedminton® Set: On the beach, in the park, in the gar den or at the gym – you can play Speedminton® anywhere. Racier than badminton, cooler than tennis and faster than squash, Speedminton® offers fun without limits – no net required, you can play without courts and even by night. Explore the new dimension in racket sports. For a smooth beginning we have a short introduction and some tips and tricks. **Please observe the safety instructions.**

The Beginning: In order to get used to the game, we recommend some strokes with the FUN Speeder™ (red coat, yellow cap). Mark a distance about 5 meters between you and your game partner and start to play. Try to keep the Speeder™ on a straight line between the players, however high balls are allowed too. The serve has to be made at waist level. Do not strike with full power. As soon as you get used to the Speeder™, increase the distance between you and your game partner step by step until you reach more or less 10 meters.

The Game: Switch over to the MATCH Speeder™ (yellow coat, red cap). The recommended distance is about 12 to 15 meters. In case of strong wind please use the wind rings (part of your Speedminton® Set): slip a wind ring over the Speeder™ cap. The Speeder™ will be more stable.

The Match: Mark two goals with the Gecko Goal Markers (6 meter distance) or any mark types you want to use. Now the Speeder™ has to be played through the goals to win points. If the Speeder™ touches the ground behind the marked goal line you gain a point. For a professional game we are recommending the Speedminton® Easy Court (2 x courts 5.5 by 5.5 meters with a gap of 12.8 meters). A Speeder™ touching the ground beside your opponent's marked court is a fault; Speeder™ touching the ground inside the field or the sidelines of your opponent's marked area wins you a point. After 3 serves the serve right switches to your opponent. One set is played until one player reaches 16 points, to win the game a 2 point lead is necessary. At a score of 15:15 the serve right switches every point.

At Night: Play while others are sleeping! Just use the NIGHT Speeder™ (yellow coat, transparent cap) and one of the Speed Lights (part of your Speedminton® Set). Crack the Speed Light and push it firmly into the cap and you are ready. Have fun from dusk 'til dawn.

More Information: Check our website www.speedminton.com to find a lot of helpful suggestions, e.g. more detailed rules, information about Clubs, player meetings and tournaments within your geographic area.

Warranty: In case of any problems with your Speedminton® Set just contact us (keep the sales re ceipt). In warranty cases the legal terms apply.

Security instructions: This set includes swallowable parts and is not appropriate for children under the age of 3. For children under 12 we recommend the lighter Speedminton® Junior rackets. The Speed Lights contain a non-toxic liquid; in case of eye or skin irritation clean immediately with water. If necessary please contact your doctor. Deposit the Speed Lights in domestic waste. Speed Lights Content: Dimethylphthalat/Butylbenzoat.

All rights reserved. Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Trachenbergring 85, 12249 Berlin, Germany. E-Mail: info@speedminton.com

SPEEDMINTON®

QUICK START MANUAL
INTRODUCTION
TIPS & TRICKS
WARRANTY



Find more Information here:

www.speedminton.com

E-Mail: info@speedminton.com

Speedminton GmbH, Trachenbergring 85, 12249 Berlin, Germany

Français Speedminton®

Felicitations pour l'achat de votre Set Speedminton®. À la plage, dans un parc, dans le jardin ou dans un gymnase – vous pouvez jouer n'importe où. Plus rapide que le Badminton, plus cool que le Tennis et plus vite que le Squash, Speedminton® c'est du plaisir sans limites – vous pouvez jouer sans filet et sans courts et même de nuit. Découvrez le badminton du 21ème siècle. Pour vous faciliter vos premières experiences avec notre nouveau sport, voici quelques conseils et astuces. **Merci de consulter les conseils de securité.**

Pour débuter: Pour s'habituer au jeu, nous vous conseillons quelques échanges avec le FUN Speeder™ (jupe rouge, tête jaune). Placez vous a une distance d'environ 5 mètres de votre partenaire et echangez vous le Speeder™. Les trajectoires hautes sont autorisées. Le service doit être effectué au niveau de la ceinture. Ne frappez pas de toutes vos forces. Dès que vous vous habituez au Speeder™, augmentez progressivement la distance entre vous et votre partenaire jusqu'a environ 10 mètres.

Le jeu: Utilisez le MATCH Speeder™ (jupe jaune, tête rouge). La distance recommandée est comprise entre 12 et 15 mètres. En cas de vent fort utilisez les Windrings (inclus dans votre Set Speedminton®): placez le Windring sur la tête du Speeder™, celui-ci sera plus stable.

Le match: Vous êtes-vous mis en appétit? Installez pour un FUN match deux buts avec les Gueckos Marqueurs (6 mètres de distance) ou autres limitations. Le Speeder™ doit traverser le but pour marquer des points. Si le Speeder™ touche le sol derrière la ligne de but, vous avez marquez un point. Le service est fait par celui qui a perdu le point d'avant. Pour un vrai jeu reglementaire nous recommandons l'Easy Court Speedminton® (2 carrés de 5,5 metres de côté separés par un espace de 12,80 mètres). Un Speeder™ touchant le sol en dehors de la zone de votre adversaire lui donne un point; les Speeders™ touchant le sol dans la zone de votre adversaire vous donnent un point. Il y a 3 services consecutifs par joueurs ensuite le serveur change. Un set se joue en 16 points avec 2 points d'écart. Lorsque les deux joueurs ont 15 points, le serveur change avec chaque point.

La nuit: Il suffit d'utiliser le NIGHT Speeder™ (jupe jaune, tete transparente) et un Speedlight (inclus dans votre Set Speedminton®). Pliez le Speedlight et inserez le fermement dans la tête du Speeder™.

Plus d'informations: Sur notre site web www.speedminton.com vous trouverez de nombeuses rubriques d'aides et d'informations, par
exemple sur les clubs, les rencontres de joueurs et tournois proches de chez vous.

Garantie: En cas de problème avec votre Set Speedminton® il suffit de nous contacter (conserver votre facture d'achat). Les garanties legales s'appliqueront.

Conseils de sécurite: Ce set inclus de petites pièces pouvant être avalés et n'est donc pas conseillé aux enfants de moins de 3 ans. Pour les enfants de moins de 12 ans nous recommandons les raquettes Junior Speedminton® plus legères. Les Speedlights contiennent un liquide non-toxique; en cas de contact avec la peau ou les yeux veuillez rincer immédiatement à l'eau. Si le problème persiste consultez un médecin. Jetez les Speedlights avec les ordures menagères. Les Speedlights contiennent du Dimethylphthalat/Butylbenzoat.

All rights reserved. Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Trachenbergring 85, 12249 Berlin, Germany. E-Mail: info@speedminton.com

Espanol Speedminton®

Enhorabuena, has comprado un Set de Speedminton®. En la playa, en un parque, en el jardín o en un pabellón...! Con tu Set de Speedminton® podrás jugar en cualquier lugar! Más v
una auténtica renovacióndel tenis, la aceleración del badminton y sus volantes: Speedminton® nos acerca a un mundo de diversión sin límites, pues no hace falta red, y se puede jugar sin instalar ninguna pista, de día o de noche. **Por favor, lee tambien las advertencias de seguridad.**

El comienzo: Para empezar a jugar te recomendamos el FUN Speeder™ (pluma roja, cabeza amarilla). Colocate a unos 5m de tu pareja, y dirige el Speeder™ directamente a la otra persona, para que pueda devolvertelo. Se permiten golpes altos. Para sacar no sobrepasaremos la altura de la cadera. No juegues con toda tu fuerza. Cuando empieces a tener soltura, empezad a separaros hasta llegar a unos 10m de distancia entre ambos jugadores.

El juego: Cambia al MATCH Speeder™ (pluma amarilla, cabeza roja). La distancia debería ser de unos 12-15m. Si hubiera demasiado viento, coloca sobre la cabeza el Anillo de Viento que se incluye en tu Set. El Speeder™ volará más estable gracias a él.

El partido: Bien, ya le estamos cogiendo el gusto. Para jugar un Fun Match construímos dos porterías con los Geckomarkers (6m de distancia) o con otro tipo de marcadores. El Speeder™ tendrá que volar entre estas dos porterías. Si atraviesa la portería de tu contrincante y toca el suelo, habrás marcado un punto. El jugador que ha perdido el punto anterior está en posesión del saque. Para jugar un auténtico partido, la mejor opción es nuestra Easy Court (dos campos de juego de 5,5m x 5,5m a una distancia de 12,8m). Si, en tu disparo, el Speeder™ toca el suelo fuera del campo del contrincante, es punto para el. Si, por el contrario, cae en el campo o las lineas laterales del otro jugador, es punto para tí. Cada tres puntos cambia el jugador que saca. Gana el partido el primero que tenga 16 puntos, con una diferencia de dos puntos sobre el otro jugador, a las 15:15 la saque se cambia en cada punto.

La Noche: Simplemente, coge el NIGHT Speeder™ (cabeza transparente, pluma amarilla) y dobla un Speedlight (incluido en el Set) hasta que comience a lucir. Entonces colocalo, en el agujero que tiene el Speeder™ en la cabeza, apretando desde el lado en el que está la pluma.

Más información: En nuestra página web www.speedminton.com encontrarás muchas más sugerencias. Por ejemplo, donde encontrar asociaciones, eventos o torneos de Speedminton® en tu país.

Garantia: En caso de que hubiera algun tipo de problema con tu Set, ponte en contacto con nosotros (conserva tu ticket de compra). Derechos de garantía de acuerdo con la legislación vigente.

Advertencias de seguridad: No recomendado para niños menores de 3 años, contiene piezas pequeñas que pueden ser ingeridas o aspiradas. Para niños de hasta 12 años recomendamos nuestras raquetas ligeras Junior. El liquido de los Speedlights no contiene sustancias toxicas. Evitar el contacto con los ojos. En caso de contacto accidental, aclarar con agua abundante. Consulte a su médico si es necesario. Los Speedlights pueden tirarse a la basura. Speedlight ingredientes: Dimethylphthalat/Butylbenzoat.

All rights reserved. Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Trachenbergring 85, 12249 Berlin, Germany. E-Mail: info@speedminton.com

Italiano Speedminton®

Congratulazioni per avere acquistato il Set Speedminton®. Potrete divertirvi ovunque: sulla spiag gia, al parco, in giardino o su un campo coperto. Piu veloce del badminton e dello squash e piu mitico del tennis! Giocate senza rete e senza tracciato per provare l'elettrizzante e adrenalinica atmosfera dei cambi di palla effettuati nel buio della notte. Linnovazione del 21° secolo! **Per aiutarvi a cominciare, vi offriamo dei suggerimenti, ricordandovi di leggere attentamente le precauzioni d'uso.**

Riscaldamento: Per cominciare e consigliabile utilizzare i FUN Speeder™ (volano rosso). I due giocatori dovranno posizionarsi a 5 metri di distanza ed iniziare a palleggiare tra loro. Sono permessi anche colpi alti ed il servizio deve essere fatto all'altezza del fianco. Dopo aver palleggiato un po' vi consigliamo di aumentare la distanza tra i giocatori da 5m a 10m.

Gioco: Adesso potrete utilizzare il MATCH Speeder™ (volano giallo). La distanza tra i giocatori deve essere 12- 15m. In caso di vento inserite l'anello sulla testa del volano per stabilizzarlo. Per la partita FUN, invece, posizionate due marchiatori Gecko a 6 metri di distanza l'uno dall'altro. Bisognera quindi giocare tra queste porte. Se il volano tocca terra dopo aver oltrepassato la porta dell avversario viene assegnato un punto. Il servizio successivo sara quindi del giocatore che lo ha subito. Per una vera partita il nostro tracciato easy e il prodotto adatto (due campi 5.5m x 5.5m x 12.8m). Si perde il punto se il volano tocca terra fuori del campo avversario , mentre si assegna il punto quando il volano rimane all'interno o sulla linea laterale del campo avversario. Ogni tre servizi avviene il cambio di battuta. La partita finisce al raggiungimento di 16 punti con due punti di anticipo. Se il punteggio e 15:15 la battuta cambia con ogni punto.

Partita in notturna: Giocate a Speedminton® quando gli altri dormono, usando il NIGHT Speeder™ (volano giallo con testa trasparente) e lo Speedlight (la luce). Piegate quest ,ultimo e inseritelo nella testa trasparente, in modo da renderlo fosforescente.

Ulteriori informazioni: Per ulteriori informazioni visitate il sito www.speedminton.com. Troverete anche i relativi centri in cui poter praticare questo sport e i novita tornei che vengono organizzati nel corso dell'anno.

Garanzia: Se acquistate un prodotto difettoso, vi preghiamo di contattarci direttamente (fa fede lo scontrino fiscale).

Avvisi di sicurezza: Il set contiene parti piccole, che potrebbero facilmente essere ingerite dai bambini.Tenere lontano dalla portata dei bambini, inferiori a 3 anni. Per bambini fino a 12 anni vi consigliamo la nostra racchetta Junior che e più leggera e maneggevole. Le luci (Speedlights) contengono un liquido non tossico, comunque vi consigliamo di lavare le mani o gli occhi con aqua in caso di contatto. Se necessario cosultare un medico. Alla fine dell'utilizzo, le luci possono essere gettate in un normale cestino della spazzatura. Speedlights Ingredienti: Dimethylphthalat/Butylbenzoat.

All rights reserved. Speedminton® is a registered trademark owned by Speedminton GmbH, Trachenbergring 85, 12249 Berlin, Germany. E-Mail: info@speedminton.com